**UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO**

**Disciplina: Projeto Prático de Programação**

**Brasil Studio Games**

São Paulo

2018

**UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO**

Disciplina: Projeto Prático de Programação

**BRASIL STUDIO GAMES**

Trabalho apresentado à Universidade Nove de Julho, UNINOVE, em cumprimento às exigências da disciplina de Projeto Prático de Programação, sob orientação do

Prof. MARCEL THOME FILHO

Gustavo Henrique Santos de Camargo - 2217112709

Victor Dias de Oliveira - 917105257

Juliana Barbosa de Lima - 917108125

Vânia de Souza Silva - 917106296

**Regras de Negócio do Projeto**

1. O sistema possuirá dois tipos de acesso: *Administrador* e *Usuário*.

O *Administrador* poderá cadastrar os usuários, clientes e jogos. O *Usuário* poderá cadastrar clientes e jogos apenas.

1. O acesso ao sistema se dará por meio de login e senha, previamente cadastrados.
2. O sistema permite o cadastro, edição e exclusão de jogos.
3. Nome, gênero e preço devem ser campos obrigatórios no cadastro.
4. O software irá exibir no site todos os itens cadastrados e disponíveis para venda.